

**Regulamin Turnieju „CS:GO Masters by Samsung Odyssey”
z dnia 4.10.2022 r.**

1. Postanowienia Ogólne

- i. Niniejszy Regulamin [**dalej jako: Regulamin**] określa zasady organizacji i przeprowadzenia konkursu, warunki uczestnictwa oraz prawa i obowiązki uczestników konkursu pod nazwą: **„Turniej CS:GO Masters by Samsung Odyssey” [dalej jako: Turniej]**.
- ii. Organizatorem Turnieju jest Kool Things spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000903142, ul. Śmiała 31A [**dalej jako: Organizator**].
- iii. Fundatorem nagród w Turnieju jest Samsung Electronics Polska sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (ul. Postępu 14, 02-676 Warszawa), wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000128080 [**dalej: Fundator**].
- iv. Turniej będzie przeprowadzony w formie online na stronie w wersji polskiej <https://odyssey-masters.com/> zarówno na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, jak i poza granicami Rzeczypospolitej Polskiej (z zastrzeżeniem transgranicznego dostępu do Internetu).
- v. Czas trwania Turnieju obejmuje czas od dnia 17.10.2022 r. do dnia 06.11.2022 r. [**dalej: „Czas Trwania Turnieju”**].
- vi. Turniej nie jest grą losową, loterią promocyjną lub inną grą, której wynik zależy od przypadku w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
- vii. Organizator jest składającym przyrzeczenie publiczne w rozumieniu art. 919 kodeksu cywilnego.
- viii. Nadzór nad prawidłowością Turnieju sprawuje Administrator Turnieju, o którym mowa w punkcie 5 Regulaminu [**dalej jako: „Administrator Turnieju”**].
- ix. Uczestnik (dalej jako: „**Uczestnik**” lub „**Gracz**”) powinien zapoznać się z treścią Regulaminu przed przystąpieniem do Turnieju. Przystępując do Turnieju Uczestnik akceptuje treść Regulaminu i zobowiązuje się przestrzegać jego zasady. Uczestnik przystępuje do Turnieju poprzez wypełnienie i wysłanie zgłoszenia udziału znajdującego się na stronie internetowej: <https://odyssey-masters.com/> [**dalej jako: „Zgłoszenie”** lub „**Formularz Rejestracyjny**”].
- x. Szczegółowe zasady udziału w Turnieju znajdują się w pkt 2 Regulaminu.
- xi. Udział w Turnieju i podanie przez Uczestnika wskazanych w Zgłoszeniu danych osobowych jest dobrowolne, ale konieczne do udziału w Turnieju.
- xii. Organizator ponosi odpowiedzialność za organizację Turnieju na zasadach określonych w przepisach ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny.
- xiii. Celem Turnieju jest wyłonienie jednej drużyny (5 zawodników), która osiągnie najlepszy wynik w całym Turnieju.
- xiv. Na potrzeby niniejszego Turnieju przez mecz [**dalej jako: „Mecz”**] należy rozumieć jedną pełną rozgrywkę w grze komputerowej Counter Strike: Global Offensive [**dalej jako**

- „Counter Strike” lub „Gra”] wydawca: Valve corp., w formacie Best of 3 (najlepszy z trzech). Mecz trwa do momentu, aż jedna z drużyn wygra dwie z trzech map.
- xv. Na potrzeby niniejszego Turnieju przez „Drużynę” należy rozumieć grupę pięciu osób fizycznych, której członkowie to osoby powyżej 13 roku życia, mającą jednego przedstawiciela, kapitana drużyny, który ją reprezentuje.
 - xvi. Przystąpienie do Turnieju jest równoznaczne z potwierdzeniem przez Uczestnika zapoznania się z niniejszym Regulaminem Turnieju, zaakceptowaniem go i zobowiązaniem do jego przestrzegania.

2. Zasady uczestnictwa w Turnieju

- i. Udział w Turnieju jest dobrowolny i bezpłatny.
- ii. Uczestnikami Turnieju mogą być osoby, które posiadają ważny i aktualny dostęp do Gry w wersji oryginalnej. Nie mogą używać nielegalnych kopii gry.
- iii. Uczestnikami Turnieju mogą być tylko osoby fizyczne nieprowadzące działalności gospodarczej. W Turnieju mogą wziąć udział wyłącznie osoby, które ukończyły 13 rok życia.
- iv. Turniej przeznaczony jest dla Graczy PC (tj. dla Graczy posługujących się komputerem stacjonarnym lub komputerem przenośnym spełniającym wymagania Gry).
- v. Niepełnoletnie osoby chcące wziąć udział w Turnieju (osoby przed ukończeniem 18. roku życia) muszą dostarczyć do Organizatora zgodę przedstawiciela ustawowego lub opiekuna, której wzór stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu. Podpisany skan zgody przedstawiciela ustawowego lub opiekuna na udział w Turnieju należy wysłać na adres e-mail: turniej@koolthings.com, najpóźniej do dnia 23.10.2022, do godziny 23:59.
- vi. Wszyscy uczestnicy Turnieju muszą posiadać obywatelstwo z jednego z krajów: Albania, Bośnia i Hercegowina, Chorwacja, Kosowo, Macedonia, Czarnogóra, Serbia, Słowenia, Estonia, Łotwa, Litwa, Słowacja, Republika Czeska, Cypr, Grecja, Węgry, Polska, Bułgaria, Rumunia, lecz mogą przebywać w dowolnym miejscu na terenie Unii Europejskiej i poza nią w trakcie rozgrywek.
- vii. W Turnieju nie mogą wziąć udziału pracownicy, współpracownicy i członkowie rodziny pracowników Organizatora oraz pracownicy, współpracownicy i członkowie rodzin pracowników Fundatora. Przez członków rodziny rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków, małżonków i zstępnych rodzeństwa, rodziców i rodzeństwo małżonków oraz osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
- viii. W Turnieju nie mogą wziąć udziału osoby fizyczne, które kiedykolwiek wcześniej były uczestnikiem profesjonalnych rozgrywek Counter Strike: Global Offensive i mają status tzw. „Profesjonalnego Zawodnika CS:GP” tj.:
 - a. mają oficjalny profil portalu: https://liquipedia.net/counterstrike/Main_Page
 - b. mają oficjalny profil, który znajduje się na portalu: <https://www.hltv.org> i/lub mają (lub miały) kontrakt z organizacją e-sportową, jako zawodnik/gracz.

3. Wymagania względem Uczestnika

- i. Aby wziąć udział w Turnieju należy zarejestrować się na stronie Turnieju pod adresem <https://odyssey-masters.com/> w terminie od dnia 17.10.2022 od godz.15:00 do 23.10.2022 do godz. 23:59

- ii. Aby wziąć udział w Turniej Uczestnik musi posiadać:
 - a) aktywne konto Steam ID
 - b) aktywne konto w serwisie komunikacyjnym Discord <https://discord.gg/fCqN6q83Vy>, przy pomocy którego odbywa się komunikacja podczas Turnieju.
- iii. Zarówno Steam ID (nick Uczestnika), jak i nazwa konta Discord nie mogą zawierać obraźliwych określeń i naruszać praw osób trzecich. Nicki Uczestników nie mogą zawierać treści wulgarnych, nawołujących do nienawiści na tle różnic rasowych, narodowościowych, etnicznych lub wyznaniowych oraz treści powszechnie uznawanych za obraźliwe.
- iv. Uczestnik może uczestniczyć w rozgrywkach jedynie grając z konta (Steam ID), które zostało dopuszczone do kwalifikacji przez Organizatora. Każda zmiana w tym zakresie (zmiana nicku, gra z innego konta) dopuszczalna jest jedynie w wyjątkowych przypadkach i musi być zatwierdzona przez Organizatora i Administratora.
- v. O prawidłowym dokonaniu rejestracji Uczestnicy informowani są poprzez automatyczne potwierdzenie wysłane w formie wiadomości e-mail na adres e-mail Uczestnika wskazany podczas rejestracji.
- vi. Zabronione jest umyślne wykorzystywanie błędów Gry, stosowanie tzw. Macro oraz jakichkolwiek programów zewnętrznych wpływających na rozgrywkę czy ustawienie wyników Meczy. W przypadku gdy Administrator stwierdzi ich użycie przez Uczestnika, wykluczy Uczestnika oraz Drużynę z Turnieju.

4. Przebieg Turnieju

- i. **Etap kwalifikacji trwający od 24.10.2022 do 30.10.2022.** Kwalifikacje do Turnieju odbywają się w dniach 24.10.2022 do 30.10.2022. Uczestnicy w ramach stworzonych przez siebie Drużyn będą rywalizować ze sobą w formacie drabinki o awans do głównej fazy Turnieju, o której mowa w ppkt ii. poniżej. Mecze rozgrywane w systemie Bo3 (Mecz do dwóch wygranych map z trzech dostępnych w danym spotkaniu), czyli np. wynik 2:0 lub 2:1 w mapach).
- ii. **Faza główna Turnieju trwająca od 31.10.2022 do 05.11.2022.** Drużyny, które przejdą etap kwalifikacji, podzielone zostaną na dwie grupy (A oraz B), gdzie każda Drużyna gra z każdą w grupie także w formacie Best of 3. Z obu grup, Drużyna z największą ilością wygranych przechodzi do finału, a Drużyna z drugą ilością wygranych przechodzi do Meczu o trzecie miejsce.
- iii. **Finał Turnieju odbędzie się w dniu 06.11.2022.** Mecze w systemie Best of 5. Mecz o trzecie miejsce rozgrywany jest pomiędzy Drużynami z drugą największą ilością wygranych w grupach A i B, natomiast Finał rozgrywany jest przez Drużyny z największą ilością wygranych w grupach A i B.

5. Administracja Turnieju

- i. Administratorem Turnieju jest osoba wskazana przez Organizatora, której zadaniem jest nadzorowanie prawidłowego przebiegu Turnieju, wspieranie Uczestników oraz Organizatora w prawidłowym przeprowadzeniu Turnieju.
- ii. Administrator Turnieju czuwa nad prawidłowością przeprowadzonych poszczególnych rozgrywek Turniejowych.

- iii. Administrator Turnieju może wykluczyć Uczestnika i/lub Drużynę z Turnieju w wypadku wykorzystywania błędów Gry przez Uczestnika, Drużynę do osiągnięcia przewagi nad innymi graczami.
- iv. Administrator będzie obecny na serwerach Discord wraz z odpowiednim oznaczeniem. Kontakt z Administratorem możliwy jest również pod adresem turniej@koolthings.com.
- v. Administrator będzie sprawdzał Screeny Meczów przesłane przez Drużyny. Będzie czuwał nad poprawnością przesłanych Screenów, jak także tego czy zostały przesłane na czas.

6. Wymagania techniczne

- i. Do wzięcia udziału w Turnieju niezbędne jest, poza wymogami wskazanymi w pkt 3 „Wymagania względem Uczestnika”:
 - a. posiadanie połączenia z siecią publiczną Internet,
 - b. posiadanie przeglądarki internetowej (Chrome, Safari, Firefox, Microsoft Edge) umożliwiającej wyświetlanie na ekranie urządzenia dokumentów HTML z opcją akceptowania plików typu cookie.
- ii. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne powstałe po stronie Uczestnika, w tym za awarię serwerów po stronie Uczestnika. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niezależne od Organizatora awarie serwerów, aktualizacje Gry, bugi oraz błędy techniczne po stronie Gry.
- iii. Organizator nie ponosi ponadto odpowiedzialności z powodu niemożności skontaktowania się z Uczestnikiem z powodu podania przez Uczestnika błędnych danych kontaktowych lub z innych powodów, takich jak trwałe problemy techniczne związane z wybraną formą komunikacji.
- iv. Uczestnicy są odpowiedzialni za poprawne działanie swojego sprzętu, połączenia internetowego oraz zabezpieczanie przed atakami np. ODOS.

7. Transmisje

- i. Oficjalna transmisja Turnieju prowadzona będzie w językach polskim oraz angielskim na stronach: <https://odyssey-masters.com/> i <https://odyssey-masters.com/eng/>, oraz na kanałach – w wersji angielskiej <https://www.twitch.tv/magvayer> i w wersji polskiej <https://www.twitch.tv/pago3> oraz na <https://www.twitch.tv/testree>.
- ii. Istnieje tylko jeden oficjalny stream, do którego prawa ma Organizator i może wyświetlać logo sponsorów w ramach oficjalnej transmisji.
- iii. Uczestnicy biorąc udział w Turnieju zgadzają się na podgląd i wyświetlanie ich gier w ramach transmisji.

8. Screeny z wynikami Meczów

- i. Każda Drużyna ma obowiązek zachowywać Screeny z wynikami każdego z Meczów i umieszczać je na dedykowanym serwerze Discord dla Uczestników Turnieju <https://discord.gg/fCqN6q83Vy>.
- ii. Screeny powinny zostać przesłane, umieszczone w odpowiednim pokoju na Discord przez Kapitana Drużyny najpóźniej 30 min po zakończeniu ostatniego Meczu, rozgrywek danej pary drużyn.

- iii. Screeny przesyła, umieszcza kapitan drużyny.
- iv. Screen powinien umożliwić Organizatorowi rozpoznanie finalnego wyniku Meczu dla każdej z zagranych map. Za nieskuteczne zostaną uznane Screeny niewyraźne, np. wykonane telefonem z uszkodzonym aparatem.
- v. Jeśli Administrator uzna, że przesłany Screen zrobiony telefonem nie pozwala na poprawne odczytanie wyniku lub Drużyna przekroczyła wyznaczony czas na dostarczenie Screenu, Administrator może wykluczyć drużynę z dalszego udziału w konkursie jako niespełnienie warunków rozegrania partii turnieju.

9. Nagrody

- i. Nagrodami w Turnieju są:
 - 1 miejsce: 1000 Euro
 - 2 miejsce: 600 Euro
 - 3 miejsce: 400 Euro
- ii. Łączna wartość wszystkich nagród wynosi 2000 Euro.
- iii. Nagrody przyznawane są Drużynom, które uplasują się na pozycjach 1, 2 oraz 3 w Turnieju.
- iv. Nagrody nie mogą być wymienione na inną nagrodę rzeczową lub nagrodę pieniężną w innej walucie.
- v. Nagroda nie może być przeniesiona na osobę trzecią.
- vi. Drużyna nie może zrzec się części Nagrody, zrzeczenie się części Nagrody oznacza zrzeczenie się całości Nagrody.

10. Rozstrzygnięcie Turnieju, przyznanie nagród:

- i. Przy odbiorze nagród Członkowie Drużyny zostaną poproszeni o uzupełnienie Protokołu Odbioru Nagrody i przekazanie danych niezbędnych do wypełnienia obowiązków wynikających z przepisów prawa podatkowego, tj. imię i nazwisko, PESEL, adres zamieszkania.
- ii. Nieuzupełnienie Protokołu Odbioru Nagrody skutkować będzie utratą nagrody.
- iii. Laureaci Turnieju zostaną powiadomieni o wygranej za pośrednictwem kanału Discord oraz mailowo.

11. Wypłacenie nagród

- i. Nagroda wypłacana będzie po uzupełnieniu formularza - oświadczenia do celów podatkowych.
- ii. Wypłata nagród następuje w ciągu 30 dni od daty dostarczenia oświadczenia do celów podatkowych na adres turniej@koolthings.com, ale nie później niż do 15.12.2022.
- iii. Organizator, w przypadku wygranej Uczestnika, w wiadomości e-mail do tego Uczestnika, zażąda podania danych niezbędnych do wydania nagrody, takich jak:
 - imię i nazwisko Uczestnika;
 - numeru konta Uczestnika;
 - danych wymaganych przepisami prawa podatkowego na cele sprawozdawczości podatkowej związanej z realizacją Turnieju, tj. adres zamieszkania, PESEL, właściwy urząd skarbowy.

- iv. Uczestnik zobowiązany jest przesłać dane za pośrednictwem wiadomości e-mail, o których mowa w pkt iii w terminie 5 dni od otrzymania wiadomości od Organizatora. Niewysłanie przez Uczestnika danych, o których mowa w ust. 3 powyżej, w terminie wskazanym w zdaniu pierwszym oznacza utratę prawa Uczestnika do Nagrody.
- v. W przypadku braku możliwości powiadomienia Uczestnika o wygraniu Nagrody, braku kontaktu ze strony Uczestnika we wskazanym terminie, lub w przypadku niepodania wymaganych danych przez Uczestnika w terminie 5 dni od dnia powiadomienia Uczestnika o wygranej, bądź podania nieprawdziwych danych, nagroda nie zostanie przyznana, a Uczestnik traci prawo do nagrody.
- vi. Nagrody zostaną przesłane przelewem przez Organizatora na numer konta wskazany przez Uczestnika w wiadomości, o której mowa w ust. iii powyżej.
- vii. Podmiotem wydającym nagrody w Turnieju jest Organizator.

12. Podatek od nagród

12.1 Laureaci z Polski

- i. Zgodnie z art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy o PIT wolne od podatku są: wartość wygranych w konkursach i grach organizowanych i emitowanych (ogłaszanych) przez środki masowego przekazu (prasa, radio i telewizja) oraz konkursach z dziedziny nauki, kultury, sztuki, dziennikarstwa i sportu, a także nagród związanych ze sprzedażą premiovą - jeżeli jednorazowa wartość tych wynagrodzeń lub nagród nie przekracza kwoty 2000,00 zł., zwolnienie od podatku nagród związanych ze sprzedażą premiovą nie dotyczy nagród otrzymanych przez podatnika w związku z prowadzoną przez niego pozarolniczą działalnością gospodarczą, stanowiących przychód z tej działalności. Natomiast nagrody, których jednorazowa wartość przekracza kwotę 2000 zł opodatkowane będą w całości - zryczałtowanym 10% podatkiem. Do pobrania zryczałtowanego 10% podatku od wygranych nagród, nieobjętych zwolnieniem, obowiązany jest płatnik – organizator konkursu.
- ii. Do wartości każdej nagrody, od której należało będzie zapłacić podatek dochodowy z tytułu wygranej, zostanie dodana dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości odpowiadającej zryczałtowanemu podatkowi dochodowemu od osób fizycznych z tytułu wygranej w Turnieju w kwocie stanowiącej 11,11% wartości Nagrody. Zdobywca Nagrody zgadza się, że kwota dodatkowej nagrody pieniężnej nie podlega wypłacie na jego rzecz, lecz przeznaczona jest na zapłatę podatku należnego z tytułu wygranej Nagrody w Turnieju.
- iii. Organizator jako płatnik zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych, przed wydaniem zdobywcy nagrody obliczy, pobierze i odprowadzi do właściwego Urzędu Skarbowego zryczałtowany podatek dochodowy należny z tytułu wygranej. Zdobywca Nagrody jest zobowiązany przekazać Organizatorowi wszelkie dane niezbędne do wypełnienia wyżej wskazanych obowiązków - dotyczy nagród dla osób z Polski

12.1 Laureaci kraje - Albania, Bośnia i Hercegowina, Chorwacja, Kosowo, Macedonia, Czarnogóra, Serbia, Słowenia, Estonia, Łotwa, Litwa, Słowacja, Republika Czeska, Cypr, Grecja, Węgry, Bułgaria, Rumunia

- i. W związku z tym, że w Turnieju mogą wziąć udział obywatele wymienionych dalej krajów: Albania, Bośnia i Hercegowina, Chorwacja, Kosowo, Macedonia, Czarnogóra, Serbia, Słowenia, Estonia, Łotwa, Litwa, Słowacja, Republika Czeska, Cypr, Grecja, Węgry, Bułgaria, Rumunia,

indywidualnie zostaną ustalone zasady opodatkowania nagrody zgodnie z przepisami obowiązującymi w kraju, z którego będą pochodzić Uczestnicy z Drużyn, które zajmą 1,2 albo 3 miejsce.

- ii. Do wartości każdej nagrody, od której należało będzie zapłacić podatek z tytułu Wygranej, zostanie dodana dodatkowa kwota pieniężna w wysokości odpowiadającej należnej opłacie od osób fizycznych z tytułu Wygranej w Turnieju. Zdobywca Nagrody zgadza się, że dodatkowa kwota pieniężna, wyliczona na poczet opłaty od Wygranej, nie podlega wypłacie na jego rzecz, lecz przeznaczona jest na zapłatę podatku należnego z tytułu wygranej Nagrody w Turnieju jeśli tak stanowią przepisy podatkowe w kraju jego rezydencji.
- iii. Organizator jako płatnik zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych, przed wydaniem zdobywcy nagrody obliczy i podatek należny z tytułu wygranej.
- iv. Zdobywca Nagrody jest zobowiązany przekazać Organizatorowi wszelkie dane niezbędne do wypełnienia wyżej wskazanych obowiązków. Sposób zapłaty podatku, w razie konieczności jego zapłaty, będzie ustalany w zależności, od obowiązujących przepisów kraju Zdobywcy Nagrody.

13. Reklamacje

- i. Uczestnikom Turnieju przysługuje reklamacja. Reklamację można składać pisemnie w czasie obowiązywania Turnieju oraz do 14 (czternastu) dni od daty zakończenia Turnieju na adres Organizatora tj. ul. Śmiała 31A, 01-523 Warszawa, (o zachowaniu terminu decyduje data stempla pocztowego) lub na adres turniej@koolthings.com w formie skanu z podpisem. Po upływie wskazanego terminu reklamacje nie będą uznawane.
- ii. Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika, numer telefonu kontaktowego, adres zamieszkania, adres e-mail, dokładny opis i powód reklamacji, datę i miejsce zdarzenia, którego dotyczy roszczenie, treść żądania oraz podpis.
- iii. Reklamacje rozpatrywane będą pisemnie do 14 dni od daty ich otrzymania, jednak nie później niż do dnia 05.12.2022.
- iv. Uczestnik zgłaszający reklamację otrzyma decyzję Organizatora na piśmie na adres podany w reklamacji.
- v. Postępowanie reklamacyjne jest dobrowolne i nie wyłącza prawa Uczestnika do niezależnego dochodzenia swoich roszczeń na drodze postępowania sądowego.

14. Dane osobowe

- i. Administratorem danych osobowych Uczestników tj. Kool Things sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (01-523), przy ul. Śmiałej 31A (dalej jako: „Administrator Danych Osobowych”).
- ii. Podmiotem przetwarzającym będzie Samsung Electronics Polska sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (ul. Postępu 14, 02-676 Warszawa), wpisany do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000128080, o numerze NIP 526-10-44-039 (Dalej jako: „Podmiot Przetwarzający”).
- iii. Administrator Danych Osobowych będzie przetwarzał dane osobowe Uczestników ze starannością i zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności Rozporządzeniem

Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE ("RODO").

- iv. Administrator danych zapewnia odpowiednie środki ochrony danych Uczestników odpowiadające standardom rynkowym w celu ochrony i zapewnienia ich poufności, poprawności i dostępności, jak również ochrony przed ich nieuprawnionym wykorzystaniem lub nieuprawnionym dostępem, zgodnie z wytycznymi i politykami przyjętymi przez Administratora danych oraz obowiązującymi przepisami prawa.
- v. Administrator Danych Osobowych będzie zbierał od uczestników następujące dane osobowe:
 - a. Imię i Nazwisko
 - b. Steam ID
 - c. adres e-mail
 - d. Discord tag (np. Gracz#5281)
- vi. Dane osobowe Uczestników Turnieju będą przetwarzane do celów przeprowadzenia Turnieju, w tym weryfikacji i wyłonienia Laureatów Turnieju, oraz na potrzeby postępowania reklamacyjnego i ochrony przed ewentualnymi roszczeniami Uczestników z tytułu udziału w Turnieju. Dane osobowe Laureatów Turnieju będą ponadto przetwarzane w celu wydania Nagród i udokumentowania tego faktu na potrzeby podatkowe i wynikające z przepisów o rachunkowości oraz w celu wypełnienia obowiązków nałożonych na Organizatora obowiązującymi przepisami prawa.
- vii. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest prawnie uzasadniony interes Organizatora, jakim jest wykonanie swoich zobowiązań wynikających z Turnieju oraz posiadanie dowodu wydania nagrody na potrzeby podatkowe, w szczególności na potrzeby kontroli. Ponadto, w zakresie danych przetwarzanych w celu wykonania obowiązków ustawowych nałożonych na Organizatora, wynikających z przepisów podatkowych i o rachunkowości, podstawą prawną przetwarzania jest niezbędność do wykonania takich obowiązków.
- viii. Każdy z Uczestników jest uprawniony do żądania od Administratora Danych Osobowych:
 - a. dostępu do swoich danych osobowych i uzyskania ich kopii;
 - b. kopii jego danych osobowych, dostarczonych Administratorowi Danych Osobowych i przekazania Uczestnikowi lub innemu wskazanemu podmiotowi w powszechnie używanym, możliwym do odczytu komputerowego formacie;
 - c. sprostowania danych osobowych Uczestnika, gdy są nieaktualne, niekompletne lub nieprawidłowe;
 - d. usunięcia danych osobowych Uczestnika w sytuacjach określonych w art. 17 RODO;
 - e. ograniczenia przetwarzania w sytuacjach określonych w art. 18 RODO.
- ix. Każdy Uczestnik jest również uprawniony do:
 - a. wniesienia do Administratora Danych Osobowych sprzeciwu z przyczyn związanych ze szczególną sytuacją Uczestnika wobec przetwarzania jego danych osobowych na podstawie prawnie uzasadnionych interesów Administratora Danych Osobowych, w tym profilowania na tej podstawie;
 - b. wniesienia do Administratora Danych Osobowych sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych Uczestnika w celu marketingu bezpośredniego Administratora, w tym profilowania;

- c. cofnięcia wyrażonej zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie. Cofnięcie zgody pozostaje bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
- x. W przypadku pytań lub chęci skorzystania z przysługujących praw Uczestnik może skontaktować się z Administratorem, wysyłając wiadomość na adres mailowy contact@koolthings.com lub drogą pisemną na adres Administratora Danych Osobowych.
- xi. Każdy z Uczestników jest również uprawniony do wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, dane kontaktowe: <https://uodo.gov.pl/pl/p/kontakt>; Infolinia: 606-950-000.
- xii. W przypadku, gdy przetwarzanie danych związane będzie z przesyłaniem danych poza obszar Europejskiego Obszaru Gospodarczego, będzie ono odbywało się z wykorzystaniem standardowych klauzul umownych zatwierdzonych przez Komisję Europejską, w celu zapewnienia odpowiedniego poziomu ochrony danych wymaganego przepisami prawa.
- xiii. Podanie danych osobowych przez Uczestników jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Turnieju oraz (w odniesieniu do Laureatów) do otrzymania nagrody lub (w przypadku Uczestników składających reklamację) rozpatrzenia reklamacji. Niepodanie danych osobowych skutkuje brakiem możliwości uczestnictwa w Turnieju lub (w przypadku Uczestników składających reklamację) rozpatrzenia reklamacji.
- xiv. Dane osobowe Uczestników Turnieju przechowywane będą przez okres niezbędny do realizacji Turnieju. Po zakończeniu Turnieju dane osobowe Uczestników, w tym laureatów Turnieju, będą w niezbędnym zakresie przechowywane przez Administratora do czasu przedawnienia roszczeń cywilnoprawnych związanych z Turniejem i do czasu przedawnienia zobowiązań/należności podatkowych związanych z nagrodą uzyskaną w Turnieju.
- xv. W przypadkach, w których przetwarzane są w celach związanych z wypełnieniem prawnych obowiązków ciążących na Administratorze danych, dane osobowe będą przetwarzane i przechowywane przez Administratora danych w tych celach tak długo, jak wymagają tego od Administratora danych przepisy prawa.

15. Świadczenie usług drogą elektroniczną

- i. W ramach Turnieju Organizator świadczy nieodpłatnie na rzecz Uczestników, na zasadach opisanych w niniejszym Regulaminie, usługi drogą elektroniczną w zakresie niezbędnym do realizacji Turnieju.
- ii. Przez usługi świadczone drogą elektroniczną na potrzeby Turnieju należy rozumieć umożliwienie wzięcia udziału w Turnieju.
- iii. Umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną zostaje zawarta z chwilą, gdy Uczestnik rozpocznie korzystanie z usług objętych Regulaminem.
- iv. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie w zakresie świadczenia usług drogą elektroniczną zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy prawa, w tym w szczególności ustawa z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. Nr 144, poz. 1204, z późniejszymi zmianami).
- v. Niniejszy Regulamin Turnieju dostępny jest dla Uczestników w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej polskiej <https://odyssey-masters.com/> i angielskiej <https://odyssey-masters.com/eng/> w sposób umożliwiający jego pobranie na urządzenie końcowe w formacie PDF, przechowywanie i odtwarzanie w zwykłym toku czynności.

16. Okres obowiązywania

- i. Regulamin obowiązuje od dnia 17.10.2022 do końca edycji finałowej tj. 06.11.2022

Załącznik nr 1 - Oświadczenie opiekunów i rodziców uczestników, którzy nie ukończyli 18 roku życia.

OŚWIADCZENIE

Ja, niżej podpisany/a (imię i nazwisko, PESEL lub nr. dowodu osobistego lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość)

oświadczam, że: wyrażam zgodę na udział mojego dziecka (imię i nazwisko dziecka, data urodzenia)

w Turnieju pn: „CS:GO Masters by Samsung Odyssey” na zasadach określonych w regulaminie Turnieju, w imieniu mojego dziecka wyrażam zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych przez organizatorów Turnieju oraz upublicznienia ich na stronach internetowej Organizatora Turnieju.

data: _____

podpis: _____